VICERRECTORADO DE EVALUACIÓN DE LA CALIDAD

LISTADO PROVISIONAL. 1ª FASE. Resolución de los proyectos de Innovación y mejora de la Calidad Docente (convocatoria 2014) Proyectos concedidos con y sin financiación

Proyecto financiado con el 100% de la cantidad solicitada Proyecto financiado con el 75% de la cantidad solicitada Proyecto financiado con el 50% de la cantidad solicitada Proyecto financiado con el 25% de la cantidad solicitada

SOLICITUDES PRESENTADAS EN LA CONVOCATORIA 2014: 325		
CIENCIAS DE LA SALUD: 83 solicitudes (25,53%)		
TITULO	FINANCIACIÓN	PUNTUACIÓN
Enfermedades Infecciosas: Cámaras y¡Acción!	1.085€	8,48
Herramientas innovadoras docentes para reforzar competencias transversales: Noche PechaKucha interdisciplinar sobre Derechos Humanos	1.125 €	8,05
Técnicas de Evaluación e intervención en Logopedia: base de datos audiovisual de la Unidad Clínica de Logopedia.	1.122 €	7,85
Atlas electrónico de registros de retinográficos y tomográficos: cribado, derivación, diagnóstico diferencial y seguimiento de afecciones retinianas.	1.095 €	7,85
Incorporación de códigos QR en los guiones de prácticas de Anatomía Patológica Especial veterinaria como herramienta docente para el aprendizaje interactivo	1.116 €	7,75
ANÁLISIS Y EVALUACIÓN DE LA OPINIÓN DE LOS ESTUDIANTES RESPECTO A LA INFORMACIÓN ACADÉMICA. DESARROLLO DE UNA APP COMO CANAL PARA MEJORAR EL ACCESO A LA INFORMACIÓN.	900€	7,70
TÍTULO: ANÁLISIS DOCIMOLÓGICO DE LA EVALUACIÓN DEL TRABAJO DE FIN DE GRADO DE ENFERMERÍA E IMPLANTACIÓN DE UN PROGRAMA DE MEJORA	0€	7,60
LA SIMULACIÓN CLÍNICA COMO METODOLOGÍA DE APRENDIZAJE Y ADQUISICIÓN DE COMPETENCIAS EN LAS TITULACIONES DE ENFERMERÍA, FISIOTERAPIA Y PODOLOGIA	750€	7,55
Técnicas de evaluación e intervención en psicología clínica: material audiovisual teórico-práctico de apoyo a la docencia	750 €	7,50
Obtención de cortes anatómico en los tres planos del espacio correlacionados con TAC y RM para el aprendizaje auto-dirigido de la anatomía topográfica de las regiones del tobillo y del pie.	250 €	7,40
GESTION UNIVERSITARIA PARA ALUMNOS DE GRADO	575 €	7,40

		-
Epidemia vir(t)ual: el juego sobre virus para teléfonos inteligentes.	375 €	7,35
Herramientas on-line como apoyo para el aprendizaje y autoevaluación de las asignaturas Química Farmacéutica y Farmacología en el Grado de Farmacia	275 €	7,35
B-learning en Protozoología: su aplicación al laboratorio virtual	375 €	7,30
Creación de un espacio web de microscopía virtual como herramienta de apoyo a las prácticas de histología veterinaria	363€	7,25
Meta-evaluación del programa Docentia de la UCM	175 €	7,25
Plataforma de prácticas cuantitativas con Shiny y R	375 €	7,20
EVALUACIÓN DE LA UTILIDAD DE VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS COMO MÉTODO DE ENSEÑANZA PRÁCTICA EN CIRUGÍA	375 €	7,10
DERMACONSULTA: EL PACIENTE DERMATOLÓGICO VIRTUAL (PDV) II. Estandarización pedagógica e informática del PDV e inclusión de los trabajos de los alumnos en la revista virtual "Principios en Derma"	0€	7,08
Aprendizaje mediante el desarrollo de una actividad colaborativa entre estudiantes de veterinaria y de informática: desarrollo de la app "Formulario Terapéutico de Mamíferos Marinos".	348€	6,90
Implementación de los recursos audiovisuales elaborados para el aprendizaje autónomo del Laboratorio de Química. Potenciación de la compresión por parte de personas con dificultades auditivas y del aprendizaje del vocabulario técnico en	375€	6,88
Desarrollo de una aplicación (App) en plataformas móviles y de códigos QR para el aprendizaje de la osteología veterinaria.	375 €	6,85
Uso de móviles y tabletas para la evaluación de los conocimientos adquiridos: Hagamos asequible la evaluación continua.	368€	6,78
Atlas interactivo de ecografía reproductiva bovina	375 €	6,76
Reciclando conocimientos en TICs: Herramientas online y offline para su utilización en la enseñanza virtual y en la coordinación docente	375 €	6,75
Incorporación de e-Autoevaluación al proceso de aprendizaje de estudiantes de primer curso de Grado en Odontología, asignatura Prevención y Salud Pública.	200 €	6,70
Diseño, aplicación, seguimiento y valoración del nuevo sistema de evaluación de las Sesiones Básico-Clínicas en Medicina.	300 €	6,65
EL PERRO EN INVESTIGACIÓN ANIMAL Enseñanzas en manejo para incrementar el bienestar animal	200 €	6,65
Pasapalabra en el Grado de Farmacia y Nutrición Humana y Dietética	225 €	6,63
Diagnóstico en traumatología oral en dientes permanentes jóvenes. Aprendizaje mediante el Campus Virtual.	200 €	6,60

Metodología flipped classroom para nivelación de conocimientos en Fisiología	375 €	6,55
Herramientas online de aprendizaje y autoevaluación en el ámbito del control de calidad de los alimentos	375 €	6,50
Implementación de cursos on-line para el acceso y utilización de los recursos de información de la Biblioteca de la Facultad de Psicología	300€	6,50
Las plantas urbanas como recurso natural: el caso de las plantas medicinales de la Ciudad Universitaria	200€	6,48
Utilización de medios audiovisuales para la impartición de prácticas de Micología	100€	6,45
VETERINARIA ES CALIDAD	350 €	6,35
ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS PARA LA ADQUISICIÓN DE COMPETENCIAS EN LA DOCENCIA PRÁCTICA DE QUÍMICA ANALÍTICA. EVALUACIÓN MEDIANTE INDICADORES DE CALIDAD	200€	6,25
La diversidad en la Universidad: la innovación docente para la inclusión del alumno con discapacidad auditiva en el Grado de Odontología. Odontopediatría II y Clínica Odontológica Integrada (Dpto. de Estomatología IV).	375€	6,20
Exploración radiográfica del caballo: bases técnicas y atlas interactivo.	375 €	6,15
Creación de modelos tridimensionales e imágenes de TAC para el aprendizaje anatómico y diagnóstico en las materias relacionadas con el paciente infantil . Sus aplicaciones en el Campus Virtual (Moodle 2.6)	175€	6,10
Revista científica simulada Psicología de la Adicción UCM 2014(Volumen 2).	338€	6,03
Evaluación de y para promover competencias de comunicación en el estudiante de Odontopediatría	175 €	6,00
REALIZACIÓN DE VIDEO DE ENSEÑANZA ONLINE PARA PRÁCTICAS VIRTUALES POR INTERNET: LOCALIZACIÓN DE PUNTOS CEFALOMÉTRICOS EN LA RADIOGRAFÍA LATERAL DE CRÁNEO.	0€	6,00
Aprendizaje colaborativo en entorno virtual mediante el uso de dispositivos móviles de última generación.		5,90
Virtualización de la docencia práctica. Visualización de montajes y funcionamiento de equipos de laboratorio para la mejora del aprendizaje a través de plataformas virtuales.		5,88
EVALUACIÓN DOCENTE DINÁMICA, MEDIANTE GAMIFICACION, CON UNA NUEVA APLICACIÓN EN CLOUD DE RESPUESTA EN EL AULA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES CON ACCESO A INTERNET		5,80
Evaluación formativa con feedback rápido mediante mandos interactivos en la docencia de Prótesis III		5,80

Elaboración de un programa de imágenes de lesiones radiotransparentes mediante casos radiográficos para el aprendizaje activo en Medicina Oral	5,80
Implantación, diseño colaborativo y análisis de un método de evaluación continua en alumnos de grado mediante la aplicación de pruebas objetivas	5,78
Smartphones y aprendizaje en el entorno del Espacio Europeo de Educación Superior	5,70
Promoción y desarrollo de competencias transversales y profesionales en estudiantes del grado de Psicología	5,70
DISEÑO DE UN EXAMEN CLÍNICO OBJETIVO ESTRUCTURADO (ECOE) PARA EL TRABAJO DE FIN DE GRADO DE LOS ESTUDIANTES DEL GRADO DE LOGOPEDIA.	5,70
Acciones para la consolidación y mejora del Grado bilingüe en Psicología. Elaboración de un protocolo de actuación.	5,55
Implementación de la experiencia de un congreso virtual para estudiantes de Farmacología, Farmacognosia y Fitoterapia como herramienta de aprendizaje, emprendimiento, estímulo del trabajo colaborativo y autoevaluación.	5,55
Desarrollo de herramientas interactivas con acceso remoto para el aprendizaje de óptica biomédica	5,38
ENTRENAMIENTO BASADO EN UN ENTORNO INTERACTIVO PARA MEJORAR LAS COMPETENCIAS AL FINAL DEL GRADO.	5,35
Desarrollo de unidades audiovisuales para veterinarios: control de enfermedades de abejas.	5,30
Biotecnologías de la reproducción I: laboratorio virtual de producción de embriones	5,29
Estudio de la contaminación microbiana del aire en clínica odontológica como refuerzo a la enseñanza de barreras contra la infección cruzada	5,25
Evaluacion de la calidad de la formación de Postgrado	5,15
CREACIÓN DE UNA INDUSTRIA FARMACÉUTICA VIRTUAL PARA EL AUTO- APRENDIZAJE DEL ALUMNO DE FARMACIA EN EL CAMPO DE LA TECNOLOGÍA FARMACÉUTICA.	5,10
Sistema de evaluación del alumno en la identificación de la patología ontológica y audiológica	5,00
Desarrollo de una herramienta interactiva online (campus virtual) para la realización y corrección de ejercicios como herramienta de aprendizaje en Mejora Genética	5,00

DESARROLLO E IMPLANTACION DE UN SISTEMA DE GESTION DE LA CALIDAD (ISO 9001) PARA LA ACTIVIDAD DOCENTE, ASISTENCIAL E INVESTIGADORA DE LA CLÍNICA UNIVERSITARIA DE PODOLOGÍA	5,00
APRENDIZAJE COLABORATIVO EN LAS ASIGNATURAS DE FISICA APLICADA A FARMACIA Y FISICOQUIMICA FARMACEUTICA	5,00